**Smidighet (SMI)**

**Storlek (STO)**

**Fysik (FYS)**

**Styrka (STY)**

**Personlighet (PER)**

**Vilja (VIL)**

**Intelligens (INT)**

11

10

16

11

17

12

10

**SL**

**Yrke**

Bonde

**Namn**

Wolf Andersen

**Klass**

Muterad hund

**Spelare**

**Hemort**

Rödkålshåla

**Första intrycket**

Brunspräcklig hundvarelse. Ganska kortväxt. Kläd i blåa byxor och grå tröja med

ett slitet tryck på framsida av en hund som står och spänner musklerna. Har ofta en svart slokhatt på huvudet.

**Kön**

man

**Ålder**

25

**Vikt**

69 kg

**Längd**

 1.71 m

**Reaktionsvärde**

50 %

**Rykte**

0

**Status**

0

**Traumatröskel**

**Skadebonus**

0

**Sparade EP**

14

**FF Springa**

**FF Sprinta**

54 m/s

**Bärförmåga**

12 kg

27 m/s

**FF Strid**

5 m/s

**Initiativbonus**

**Bärförmåga**

16

**Använda EP**

**Mutationer**

**Beskrivning & Regler**

Extremt luktsinne

Flockvarelse

Uthållig

Revir

Infrasyn

Arvegods

X1,5 på FV för att kunna känna lukt av saker.

+10% i grupp, -15% då Wolf är ensam. Wolf är en typisk flockvarelse

Klarar av att springa dubbelt så länge jämför med normalt.

Wolf får x1,5 på FV Iakttagelseförmåga (91%) för det område som för tillfället är hans revir.

Kan se värmestrålning hos andra varelser.

Wolf har fått ärva en revolver från sin farfar.

**Naturliga Färdigheter**

**%**

**Bas**

INT

50

**Tränade Färdigheter**

**%**

**Bas**

INT

0

**Erfarenhet**

**Erfarenhet**

Skandi (bas: 5 x INT)

INT

61

INT

29

Iakttagelseförmåga

Första Hjälpen

Köpslå

Gevär

Kasta

Akrobatik (Hoppa, Klättra mm)

Närstrid

Köpslå

Pistol (Höger)

Närstrid

Smyga & Gömma sig

Pistol

Pilbåge & Slangbella

INT

18

INT

0

PER

26

INT

31

SMI

31

SMI

0

SMI

16

SMI

25

SMI

42

SMI

24

SMI

35

SMI

52

SMI

51

SMI

0

Låsdyrkning

SMI

62

SMI

0

Rida

SMI

16

SMI

0

Stridskonst

SMI

0

Tunga Vapen

SMI

26

Vagn

PER

31

Undre Världen

PER

0

Överklasstil

21

SMI

42

Pistol (Vänster)

0

63

0

0

31

**%**

**Bas**

**Erfarenhet**

INT

INT

INT

INT

INT

INT

**Tränade Färdigheter**

Sprängämnen

Vildmarksvana

Båtar

Spel

Energivapen

Undvika (bas: 1 x SMI)

Fingerfärdighet

Hantera Fordon

Bildning

Naturvetenskap

Jordbrukskunskap

Samhällsvetenskap

Medicinkunskap

Teknologi

Zonkunskap

Reparera

0

0

INT

INT

**%**

42

P

P

41

37

P

**Träffområde Avstånd Närstrid Högt Lågt Rustning ABS BEG Vikt**

**Huvud**

**Vänster Arm**

**Höger Arm**

**Bål**

**Vänster Ben**

**Höger Ben**

1

2

3

4-6

7

8

1

2-3

4-5

6

7

8

1-2

3-4

5-6

7-8

-

-

-

1

2

3-4

5-6

7-8

**Kroppspoäng Maximalt**

**28**

**Kroppspoäng Skador**

**Vapen Fattning Initiativ Skada Pen Räckvidd Tålighet Pål/Max Vikt Ammo/Max**

Derringer .45 S

1H

+6

2T6

n/a

nära/5m

97 / 97

0.5

12

/

Revolver .32

1H

+8

2T6

n/a

nära/10m

91 / 91

0.5

12

/

 /

/

/

 /

/

/

 /

/

/

 /

/

/

**Hageltyp Pipa Pen Kula 0-5m 10m 25m 50m 100m 200m**

**Extra Ammunition Antal Vikt**

**Förbrukningsvaror Antal Vikt**

.45 S

.32

40

22

Reservdelar, Ångtekniska

Reservdelar, Elektroniska

Reservdelar, Elektriska

Reservdelar, Mekaniska

Proviant, Dagsransoner

**Kronkrediter Krediter Jyckar Fast Månadsinkomst**

28

21

**Egendom/Ägodelar Värde**

**Utrustning Pål/Max Vikt**

/

/

/

/

/

/

/

/

/

/

/

/

/

Derringer .45 S

Revolver .32

Wolf kämpar extremt med att hålla försöka hålla ihop gruppen.

För honom är gruppen viktigare än den enskilde individen. Han

skulle aldrig svika, lura eller förråda gruppen. För honom är alla

i gruppen lika viktiga. Därav är han extremt försiktig med

det givetvis lugnt.

**Övrigt**

/

/

/

/

Automater (dessa jagar han gärna upp i träd) men med UC3 är

utomstående för gruppen. Tycker egentligen inte alls om